

59-ЫЙ ОТКРЫТЫЙ РЕГИОНАЛЬНЫЙ ТУРИСТСКИЙ СЛЕТ УЧИТЕЛЕЙ И СТУДЕНЧЕСКОЙ МОЛОДЕЖИ

24-27 СЕНТЯБРЯ 2026 Г.

АЛТАЙСКИЙ РАЙОН, С. НИЖНЕКАЯНЧА

УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСНОЙ ПРОГРАММЫ

В общий зачет по конкурсной программе входят: «Конкурс поваров», «Конкурс визитных карточек», «Конкурс цифровой иллюстрации», «Конкурс национальных игр», «Краеведческий марафон».

За эстетическое оформление в тематике Слёта возможны 5 поощрительных баллов к общему зачету (отличительная атрибутика команды; оформление места проживания)!

Конкурс поваров «Вкус народов России»

Конкурс посвящен Году единства народов России и позволяет показать уникальное гастрономическое разнообразие нашей многонациональной страны.

В великолепной симфонии ароматов, вкусов, оформления блюд раскрывается живая история, священные традиции и ценности народов России. Издревле зерно, хлеб были символами изобилия и гостеприимства, достатка и единения людей. А тесто, постное или сытное, пшеничное или ржаное занимает почетное место в семейном очаге всех народов. Мастера-кулинары знают, что подходить к его приготовлению надо со спокойным сердцем и чистыми помыслами.

Всё необходимое для приготовления оборудование и продукты команды привозят с собой. Готовить на газовом оборудовании разрешено в

Участники представляют свое блюдо, приготовленное в походных условиях с описанием истории возникновения блюда, его названия, и рецепта приготовления, и приглашают гостей на дегустацию. В презентации может принимать участие вся команда. Использование национальных костюмов, инструментов приветствуется.

Порядок выступления команд определяется методом жеребьевки.

Критерии оценки:

- вкусовые качества блюда (от 0 до 10 баллов),
- описание рецепта блюда (от 0 до 3 баллов),
- театрализованность представления блюда (от 0 до 5 баллов),
- эстетическое восприятие блюда (от 0 до 10),

- приготовление в национальных традициях народов, проживающих в своем регионе (от 0 до 3 баллов).

Победитель и призеры конкурса определяются итоговой суммой баллов каждой команды.

Конкурс визитных карточек «Вершину Единства покоряем вместе»

Россия – это сотни культур, языков и традиций, и наша задача научить детей видеть в этом разнообразии не разницу, а богатство. Именно педагог транслирует воспитанникам ценность культурного многообразия и формирует чувство сопричастности к большой многонациональной Родине.

В конкурсе принимает участие вся команда. Продолжительность выступления – не более 5 минут. В своем выступлении команда должна представить свой район, учебное учреждение, общие интересы участников команды, отразить свое позитивное отношение к туризму, экологии и здоровому образу жизни.

Порядок выступления определяется методом жеребьевки.

Критерии оценки:

- отражение основной цели Слета (от 0 до 2);
- представление района, учебного учреждения (от 0 до 1);
- отражение отношение к туризму, краеведению, экологии (от 0 до 3);
- наличие единой формы участников (от 0 до 1);
- наличие национальных костюмов (от 0 до 2);
- наличие декораций (от 0 до 3);
- использование реквизита (от 0 до 1);
- живое музыкальное сопровождение (от 0 до 3);
- качество исполнения, артистизм (от 0 до 5);
- оригинальность, юмор (от 0 до 3).

Соблюдение регламента выступления — обязательное условие участия. Штрафные баллы начисляются в следующих случаях:

- превышение времени до 1 минуты — 1 штрафной балл;
- превышение времени более чем на 3 минуты — выступление прерывается, выставляется 5 штрафных баллов.

Победитель и призеры конкурса определяются средней оценкой судей-экспертов ГСК.

Конкурс цифровой иллюстрации «В дружбе народов – сила России»

Конкурс приурочен к Году единства народов России — инициативе, призванной укрепить межнациональное согласие, подчеркнуть ценность культурного многообразия нашей страны и сформировать уважительное отношение к традициям всех народов, населяющих Россию. Дружба народов — не просто слова, а реальная сила, которая веками скрепляла наше государство: в труде, в защите Родины, в сохранении самобытных культур и передаче их новым поколениям. Через творчество мы можем показать, что единство рождается из уважения к различиям, а общая история и будущее строятся на взаимопонимании.

Цифровая иллюстрация — современный язык, понятный молодёжи и широкой аудитории: он позволяет ярко и образно передать идею сплочённости, объединив в одном кадре национальные мотивы, символы мира и образ многонационального общества.

Задача команды раскрыть тему единства и дружбы народов России средствами цифрового искусства, созданного с помощью бесплатных сервисов искусственного интеллекта для генерации изображений (например, Kandinsky, Шедеврум, Bing Image Creator и т. п.). Допускается минимальная постобработка (кадрирование, лёгкая цветокоррекция) без добавления существенных новых объектов.

Созданная цифровая иллюстрация предоставляется в судейскую коллегия, формат иллюстрации – А4 (распечатанная в цветной вариации). В плакатах недопустимо использование элементов, оскорбляющих национальные чувства.

Критерии оценки:

- соответствие тематике конкурса (от 0 до 3);
- передача культурного многообразия: отражение этнокультурного разнообразия России, узнаваемые элементы традиций, ремёсел, архитектуры, орнаментов, праздников, быта разных народов (от 0 до 5);
- художественная выразительность: гармония композиции, выразительность образов, баланс деталей и общего замысла, визуальная привлекательность, работа с цветом и светом (от 0 до 3);
- использование национальных костюмов (от 0 до 3);
- использование образов реальных людей: участников команды (от 0 до 5).

Победитель и призеры конкурса определяются итоговой суммой баллов каждой команды.

Конкурс национальных игр «Сокровищница народных забав»

Конкурс посвящен Году единства народов России и представляет собой выступление команд в виде проведения национальной игры. В народных играх «закодирован» многовековой опыт: в них отражаются быт, труд, обычаи, мировоззрение, даже древние верования и ритуалы конкретного народа. Когда мы знакомимся с такими играми, мы не просто узнаём правила — мы прикасаемся к истории и культуре.

Команда проводит выбранную национальную игру, используя национальные костюмы, игру на народных музыкальных инструментах или музыкальное сопровождение в записи, любые вспомогательные предметы.

Для проведения игры команда может привлекать любое число участников — членов других команд. Поэтому игра или та ее часть, к реализации которой привлекаются дополнительные участники, должен быть понятен без долгих объяснений.

Порядок выступления команд определяется методом жеребьевки. Команды будут разбиты на мини-группы, в которых будут проводить национальные игры.

Максимальное время выступления — 7 минут (штраф 1 балл за каждую минуту, превышающую контрольное время).

Место проведения: открытое пространство. Музыкальное оборудование (звук, микрофоны) предоставляется организаторами. При необходимости музыкального сопровождения — СООБЩИТЬ ОРГАНИЗАТОРАМ НА КОМИССИИ ПО ДОПУСКУ!

Критерии оценки:

- соответствие игры заданной тематике (от 0 до 3 баллов),
- оригинальность, креативность идеи (от 0 до 3 баллов),
- яркость образов (национальные костюмы, музыкальные инструменты, предметы быта и т.д.) (от 0 до 3 баллов),
- исполнительское мастерство (качество) (от 0 до 3 баллов),
- глубина эмоционально-психологического воздействия на зрителей (от 0 до 3 баллов),
- вовлечение зрителей в процесс (от 0 до 1 балла).

Победитель и призеры конкурса определяются по сумме баллов каждой команды.

Краеведческий марафон «Я люблю тебя Алтай»

Конкурс посвящён Году единства народов России и 300-летию начала горного производства на Алтае и проводится в рамках учительского ролейна.

Значимость этих событий подчёркивает многогранность нашего края: Год единства народов России отражает ценность межнационального согласия, взаимного уважения и сплочённости многонационального общества — именно эти смыслы важно транслировать через педагогическую практику. 300-летие начала горного производства на Алтае — важная веха в истории региона: она напоминает о трудовом подвиге разных народов, вместе осваивавших территорию, развивавших промышленность и закладывавших основу экономического и культурного потенциала Алтая.

Конкурс содержит 3 этапа:

«Национальный костюм» — этап, посвящённый богатству этнокультурного многообразия региона. Участники погружаются в мир традиционных нарядов народов, населяющих Алтайский край: изучают символику орнаментов, особенности кроя, материалы и сакральное значение элементов костюма. Этап проверяет знание этнографических деталей и умение видеть в костюме не просто одежду, а язык культуры.

«Ты мне – я тебе» – этап, раскрывающий индустриальную историю Алтая. Он посвящён развитию горнорудного дела в регионе: от первых рудников и плавильных заводов до знаменитых мастеров и технологий, сделавших Алтай одним из важнейших горнозаводских центров России. Вопросы позволяют проследить, как труд и мастерство разных поколений формировали экономический и культурный облик края.

«НЕ занимательная география» – этап, который приглашает взглянуть на историю и пространство края глубже привычных фактов. Здесь речь идёт не о сухих цифрах, а о живой истории заселения Алтая, о том, как на одной территории переплетались судьбы разных народов, как складывались их традиции, быт и формы взаимодействия. Этап помогает увидеть Алтайский край как уникальный этнокультурный ландшафт.

Победитель и призеры конкурса определяются по сумме баллов каждой команды, набранных за 3 этапа конкурса. Итоги конкурса включаются в зачет вида «Конкурсная программа».