

РЕГЛАМЕНТ
проведения любительских соревнований по пляжному
кануполо
в рамках водных соревнований «Кука-драйв»
1 августа 2026 года п.Мельниково

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящий Регламент определяет порядок организации, проведения и определения победителей соревнований по пляжному кануполо в рамках водных соревнований «Кука-драйв».

1.2. Соревнования проводятся с целью популяризации водных видов спорта, здорового образа жизни и активного отдыха, а также привлечения внимания к рекреационному потенциалу акваторий.

1.3. Соревнования имеют любительский статус. Все решения судей и организаторов являются окончательными и обжалованию не подлежат, за исключением случаев, предусмотренных настоящим Регламентом

2. ОРГАНИЗАТОРЫ И ОТВЕТСТВЕННЫЕ ЛИЦА

2.1. Проводящие организации:

- Ассоциация «Рекреационная физкультура»;
- ООО «РОТАН» – проектирование и производство надувных судов – мат.обеспечение, генеральный спонсор;
- Оргкомитет водных соревнований «Кука-драйв»

2.2. Ответственные лица:

- Оксана Григорьевна Билан – генеральный директор ООО «РОТАН», президент проектов Ассоциации «Рекреационная физкультура»;
- Виктория Юрьевна Корчагина – руководитель некоммерческой организации в сфере развития физической культуры, спорта и внутреннего туризма «Активные люди»

2.3. Организаторы обеспечивают:

- подготовку акватории и мест проведения игр;
- инвентарь (каяраны, вёсла, спасательные жилеты, мячи);
- регистрацию участников, судейство, информационное сопровождение
- медицинское дежурство (при наличии возможности) и координацию действий в нештатных ситуациях.

3. СРОКИ МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

3.1. Соревнования проводится 1 августа 2026 года на акватории, определённой организаторами в рамках водных соревнований «Кука-драйв» (п.Мельниково, пляж).

4. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

К участию допускаются любительские команды (смешанные, мужские, женские) игроки в возрасте от 10 лет. Участники младше 14 лет участвуют только в присутствии родителей (законных представителей), участники 14–17 лет могут явиться без законных представителей, в таком случае обязаны предоставить письменное согласие родителей (законных представителей).

4.2. Состав команды 3–5 человек:

- 3 полевых игрока (обязательны к регистрации на сайте фестиваля);
- Запасные (дополнительные полевые игроки) и носовые тандема* (по желанию).

* Тандем – два игрока в лодке – кормовой на весле, носовой нападающий (5–9 лет) – допуск тандемов будет определён по итогам регистрации команд. Малышей указывайте в запасные.

4.3. Каждая команда должна иметь название и назначить капитана, который регистрирует команду и представляет интересы команды перед судьями и организаторами.

4.4. Количество участвующих команд определяется организаторами после закрытия приёма заявок. Организаторы оставляют за собой право ограничить количество участников по техническим или временным причинам.

5. РЕГИСТРАЦИЯ И ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ

Предварительная регистрация команд производится до 28 августа 2026 года

включительно путём заполнения электронной формы на <https://orgeo.ru/event/participants/53713#tab>

6. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ И МАТЕРИАЛЬНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

6.1. Инвентарь для игр предоставляется ООО «РОТАН».

6.2. Форма одежды – пляжная по погоде (плавки, шорты, неопрен и т.п., гидрокостюмы, футболки и т.д.), не стесняющая движений и допускающая контакт с водой. Обувь – босиком или (предпочтительно, т.к. дно с камешками) гидрообувь, кроксы, сланцы.

6.3. Использование личного инвентаря (каяранов, вёсел, мячей) не допускается.

7. ПРАВИЛА ИГРЫ (СТРИТ-ВЕРСИЯ)

Игра проводится по правилам пляжного кануполо (уличный формат). Ниже приведены основные положения.

7.1. Суть игры

Командная игра с мячом на надувных каяранах. Цель – забросить мяч в ворота соперника.

Игра сочетает броски из кануполо и логику атаки из стритбола. Побеждает команда, забившая больше голов.

7.2. Поле и разметка

- Глубина акватории – от 40 см.
- Линия атаки устанавливается на расстоянии 20–40 м от ворот (выбирается организаторами в зависимости от условий акватории и

спортивной подготовки команд) и обозначается буями или береговыми ориентирами.

- Ворота устанавливаются стационарно или плавучими (допускается якорение за одну точку). Вращение ворот руками не запрещено.

7.3. Составы в игре

- Основной формат – 3×3 (три полевых игрока в каждой команде).
- Допустим формат 3×3×3 – три команды одновременно на поле с одними воротами

Победитель определяется по числу заброшенных голов, при игре навылет выбывают две команды. Решение о применении этого формата принимается главным судьёй с согласия всех участвующих команд.

- Возможны тандемы (2 человека в лодке): кормовой управляет, носовой играет мячом; роли не меняются в течение тайма.
- Замены производятся «на лету», без остановки игры, по требованию заменяемого игрока.

7.4. Старт и ход игры

- Команды располагаются по сторонам от ворот.
- Судья (или, при его отсутствии, сильнейший игрок) вбрасывает мяч за линию атаки; по его команде игроки начинают движение.
- Атакующая команда обязана вывести мяч за линию атаки (либо игрок с мячом пересекает линию, либо мяч передаётся партнёру, уже находящемуся за линией).
- В случае перехвата мяча в зоне между воротами и линией атаки, завладевшая мячом команда снова выводит его за линию.

7.5. Гол и счёт

- Гол засчитывается только при попадании в ворота мяча, предварительно выведенного за линию атаки. Голом считается удар мяча в сетку с любой

стороны (спереди или сзади)

- Каждый гол приносит 1 очко.

- После гола:

- учебный вариант (по умолчанию): игра останавливается, мяч передаётся судье, производится вбрасывание с построением. У команд есть возможность обсудить тактику.

- продвинутый вариант (для опытных игроков): игра не останавливается; мяч достаёт из ворот команда, пропустившая гол, и вводит его в игру любым способом. При этом мяч «свободный» и требует вывода за линию атаки.

По умолчанию на Чемпионате используется учебный вариант.

Продвинутый вариант

может быть применён по решению главного судьи для матчей с опытными командами и плейофф – с обязательным объявлением перед началом игры.

- Формат игры (по времени или до определённого счёта) устанавливается организаторами перед каждым матчем и объявляется командам.

7.6. Владение мячом

- Мяч разрешается ловить и отбивать руками, ногами, головой, корпусом, веслом или каяраном.

- Мяч можно толкать по воде веслом, каяраном, руками, ногами.

- Держать мяч в руке разрешено не более 5 секунд.

- Игрок может отпустить мяч в воду и, показав поднятую открытую ладонь руки в которой был мяч, снова взять.

- Запрещено складывать мяч в лодку, удерживать его внутри каярана, зажимать ногами, между ног и животом, под подбородком и любым способом и частями тела без контакта с водой.

7.7. Контакт и столкновения

- Допускаются столкновения и таран лодкой в лодку.

- Запрещены любые контактные взаимодействия между игроками, а также между игроком и каяраном соперника – бить, толкать, удерживать руками, ногами или веслом.

7.8. Игрок в воде

- Если игрок оказался в воде, игра не останавливается.
- Запрещается мешать возвращению игрока в лодку
- Помощь разрешается только по просьбе упавшего игрока или по договорённости (например, в случае с детьми).
- Если игрок захватил мяч не находясь при этом в лодке, мяч отдаётся ближайшему сопернику и в случае перехвата во время атаки своей команды считается «свободным», в случае перехвата во время атаки соперника считается не захваченным.
- Гол забитый не из лодки не засчитывается.

7.9. Удаления

- За грубую игру или нарушение правил контакта судья может удалить игрока.

Предупреждение и длительность удаления определяются главным судьёй перед каждым матчем и объявляются капитанам команд.

- Команда в таком случае продолжает игру в меньшинстве; минимальное количество игроков на поле 2.

7.10. Фолы и спорные ситуации

- В уличной версии жёсткая система фолов не применяется.
- Спорные моменты решаются судьёй (если он назначен) или по договорённости игроков.
- Если мяч явно вышел за пределы игровой зоны (на берег), он вводится ближайшим игроком без остановки игры.

Примечание: Организаторы оставляют за собой право вносить оперативные корректировки в правила в зависимости от погодных условий и уровня подготовки участников с обязательным уведомлением команд перед

началом матча

СУДЕЙСТВО

9.1. Главный судья назначается организаторами. Он обеспечивает соблюдение правил, фиксирует счёт, отслеживает время (если игра идёт по времени) и принимает окончательные решения по спорным моментам.

9.2. Протесты на решения судей подаются капитаном команды сразу после окончания матча; рассмотрение протеста производится главным судьёй и координатором проекта в течение 15 минут.

10. МЕДИЦИНСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ И БЕЗОПАСНОСТЬ

10.1. Все участники обязаны использовать предоставленные спасательные жилеты во время нахождения на воде.

10.2. На время соревнований организаторы обеспечивают присутствие дежурного медицинского работника (при технической возможности) или согласовывают вызов скорой помощи в экстренных случаях.

10.3. Участники несут персональную ответственность за свою безопасность; организаторы рекомендуют иметь при себе сменную сухую одежду и питьевую воду.

10.4. В случае ухудшения погодных условий (сильный ветер, высокая волна, гроза) главный судья совместно с координатором может принять решение о приостановке или отмене игр. Оповещение производится через громкоговоритель и информационный стенд.

11. НАГРАЖДЕНИЕ

11.1. Команды, занявшие 1-е места, награждаются призами от организаторов

11.2. Церемония награждения проводится по окончании

соревнований

ПРАВА И СОГЛАСИЯ

12.1. Организатор вправе:

- отказать в участии или прекратить использование матчасти при: опьянении, явной опасности (шторм, гроза), нарушении правил;
- использовать персональные данные участников (ФИО и контактные данные) для нужд проведения мероприятия;
- производить фото- и видеосъемку общих и крупных планов Участников.

12.2. Участник, заявившись на мероприятие, самым фактом регистрации даёт согласия:

- на обработку персональных данных (ФИО, контакты) для нужд проведения мероприятия;
- на фото/видеосъемку и использование своих изображений в публичном поле (соцсети, сайты, СМИ, отчёты) в интересах Организатора без вознаграждения;
- на участие в опросах и анкетировании.

12.3. Отзыв согласий – письменным уведомлением Организатору.

13.ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

13.1. Участие в соревновании означает полное согласие всех членов команды с условиями настоящего Регламента.

13.2. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в Регламент, предварительно уведомив капитанов команд.

По всем вопросам организации, регистрации и участия обращаться:

- По вопросам заявок и оплаты – через форму обратной связи на сайте

Данный регламент является официальным приглашением на

соревнования.