

«Утверждаю»  
Начальник МУ «УРКС и МП»  
г. Тирасполь  
\_\_\_\_\_ Кучеренко О.В.  
« \_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2026г.

## Положение

### О соревнованиях по спортивному ориентированию, посвященных празднованию Международного Дня защиты детей

**Вид программы:** «Спортивный лабиринт».

**Способ прохождения дистанции:** Заданное направление.

1. **Цели и задачи:** Пропаганда, популяризация и активизация спортивного ориентирования. Укрепление здоровья, приобретение и совершенствование умений и навыков в спортивном ориентировании. Укрепление дружественных связей.

2. **Организаторы:** Муниципальное учреждение «Управление по физической культуре и спорту г. Тирасполь». Непосредственное проведение соревнований возлагается на ГСК в составе:

Главный судья: Северухин Андрей Валерьевич, старший тренер отделения спортивного ориентирования МОУ ДО «ТСДЮШОР гребли и стрельбы»;  
Главный секретарь: Воробьев Владимир Васильевич, член СК «Тирас-Ориент»;  
Начальник дистанций: Бурдейный Алексей Иванович, тренер-преподаватель по спортивному ориентированию МОУ ДО «ТСДЮШОР гребли и стрельбы».

3. **Дата и место проведения соревнований:** Соревнования проводятся в воскресенье, 31 мая 2026 года на местности, в живом лабиринте Екатерининского парка г.Тирасполь. Они посвящены - Международному Дню защиты детей. Центр соревнований будет располагаться в северной части парка, у входа в живой лабиринт с его южной стороны.

4. **Участники соревнований:** В соревнованиях могут принять участие все желающие в следующих возрастных группах: М10 и Ж10 (2016 г.р. и младше в сопровождении взрослых членов семьи), М12 и Ж12 (2014 г. р. и младше, самостоятельно, без сопровождения старших), М14 и Ж14 (2012-2013 г.р.), М16 и Ж16 (2010-2011 г.р.) и в открытых группах М17+ и Ж17+ (2009 г. р. и старше).

5. **Программа соревнований:**

- 10.30-10.45 - прибытие участников к месту проведения соревнований;
- 10.30-11.30 - регистрация участников и выдача чипов;
- 10.45-11.00 - построение участников, открытие соревнований,  
устное объяснение правил;
- 11.00-12.00 - свободный, поочередный старт участников;\*
- 11.00-12.30 - соревнования в спортивном лабиринте;\*\*

12.30-13.00 - подведение итогов и подготовка к награждению участников;  
13:00-13:15 - награждение победителей и призеров и закрытие соревнований.

\*Старт произвольный, без стартового протокола, в порядке очереди, формирующейся по мере прохождения регистрации участниками соревнований, с отметкой участника чипом в стартовой станции, по команде судьи старта. В 12:00 старт закрывается.

\*В 12:25 закрывается финиш, и прохождение дистанции всеми участниками, к этому времени, должно быть завершено. С 12:25 служба дистанции начнет снятие оборудования КП, старта и финиша. До 12:30 все участники, включая последних финишировавших, должны считать у судьи оператора электронной отметки свои чипы, и сдать их этому судье.

6. **Контрольное время: 25 мин.** (Контрольное время – это максимальное время, отведенное на прохождение дистанции, от момента отметки чипом в стартовой станции и, до момента отметки чипом на финише).
7. **Определение результатов:** проводится в соответствии правилам соревнований по спортивному ориентированию, с использованием системы электронного хронометража «Ардуино».
8. **Порядок определения победителей и призеров:** Победители и призеры (занявшие 1-ые и 2-ые места в каждой возрастной группе) определяются в соответствии с правилами соревнований по спортивному ориентированию. Подробные правила соревнований, для прохождения «Спортивного лабиринта», описаны в приложении №1, к данному положению
9. **Награждение:** По результатам соревнований, победители и 2-е призеры, в каждой возрастной группе, будут награждены дипломами и сладкими призами.
10. **Заявки:** Предварительные заявки подаются до 29 мая, до 15:00, на заявочной странице в Orgeo по ссылке: <https://orgeo.ru/event/53277>

Телефон для справок: 77862142 - Северухин Андрей Валерьевич.

**Настоящее Положение является приглашением на соревнования.**

Составитель: Северухин А.В.- тренер- преподаватель отд. спортивного ориентирования.

Согласовано: Филипенко А. А.- начальник массово-спортивной деятельности физической культуры.

## Приложение №1.

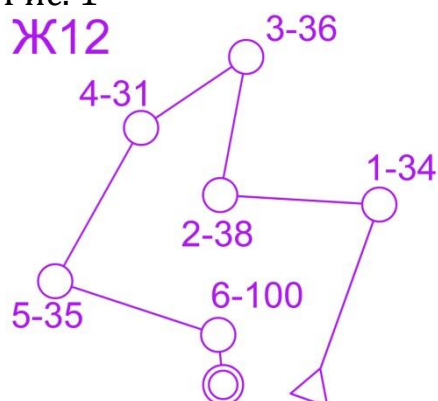
### **Подробные правила соревнований, для участников соревнований по спортивному ориентированию «Спортивный Лабиринт», в Екатерининском парке г. Тирасполь, 31 июня 2026 года:**

При регистрации. Каждому участнику выдается электронный чип. Кроме чипа, участнику, для прохождения дистанции нужна карта местности (с дистанцией Лабиринта). Карту с дистанцией своей возрастной группы каждый участник берет самостоятельно, уже непосредственно перед стартом, из одного из лотков. (Из того лотка, на котором будет табличка, с напечатанным на ней названием возрастной группы, данного стартующего участника).

На всех дистанциях спортивного лабиринта контрольные пункты (КП) проходятся (с выполнением отметки чипом) в заданном направлении, то есть в определенном заданном порядке. Порядок прохождения задается на карте порядковыми номерами КП, напечатанными на карте около кружков, обозначающих точки КП, и прямыми линиями, соединяющими их на карте, в этом же порядке. Эти линии указывают направление от старта (обозначенного на карте равносторонним треугольником) к кружку 1-го КП, и далее, от КП к КП в заданной последовательности и в конце дистанции от последнего КП к финишу. Контроль правильности выхода на нужные КП производится по их номерам (кодам) КП, которые могут быть, начиная от цифры 31 и более. Последний КП всех дистанций обычно один и тот же, и, как правило, он может иметь номер 100. Номера (коды) КП напечатаны на верхней поверхности станций электронной отметки, и они, на всех станциях разных КП, различные.

На картах младших групп (М10, Ж10, М12 и Ж12) коды КП указаны, непосредственно на основном поле карты, около кружка каждого КП, через тире, вместе с порядковыми номерами этих КП. Как на рисунке 1:

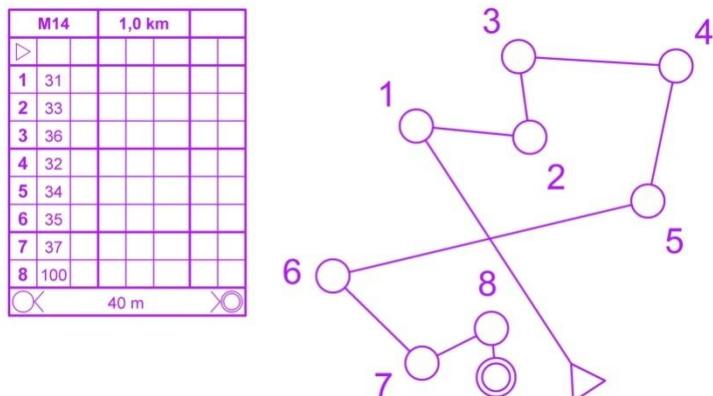
Рис. 1



На картах групп (М14, Ж14, М16 и Ж16), на лицевой стороне карты каждой дистанции, впечатана ее легенда – табличка, где в 1-й колонке (столбце) указаны порядковые номера КП данной дистанции. А рядом с каждым порядковым номером, во второй колонке (столбце), указаны

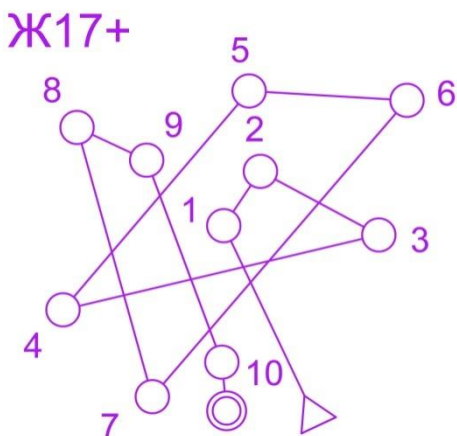
соответствующие коды КП, данной дистанции. Что позволяет контролировать правильную последовательность прохождения КП и их отметки. Описанный пример дистанции с номерами КП, указанными в легенде, смотрите, ниже, на рисунке 2:

Рис. 2



У старших групп (M17+ и Ж17+) около кружков всех КП есть порядковые номера, так же, как на всех картах всех групп, но коды КП, на картах старшей группы не показаны нигде, и участники групп M17+ и Ж17+ должны контролировать правильное прохождение «своих» КП, только по конфигурации объектов лабиринта. Что является наиболее трудной задачей, требующей от участников этих групп очень хорошей наблюдательности и пространственной ориентации. Пример дистанции, с неуказанными кодами КП, смотрите, ниже, на рисунке 3:

Рис. 3



На карте помимо знаков дистанции, отображается сама местность (ее объекты). Живые изгороди лабиринта показаны зелеными линиями. Проходить сквозь них разрешается только, через естественные проходы, которые обозначены на карте разрывами в зеленой линии. Преодолевать живую изгородь в любых других местах, кроме этих, указанных на карте проходов, категорически запрещается. Знаки дистанции нанесены на карту пурпурным (красным) цветом. Точки старта, контрольных пунктов (сокращенно КП) и финиша находятся на карте в геометрическом центре

каждого, обозначающего их, условного знака. Старт обозначен равносторонним треугольником, обращенным одним из углов в направлении первого по порядку КП, каждый КП (контрольный пункт) обозначается окружностью, а финиш двумя концентрическими окружностями. Место расположения КП находится на местности в точке, соответствующей центру кружочка на карте, обозначающего это КП. На местности, в каждой точке КП установлены: яркая красно-белая матерчатая призма (размером 30X30 см) и электронная станция. На ее верхней поверхности напечатаны, номер (код) данного КП и рядом с номером, находится ярко-красный кружочек, к которому прикладывают чип, чтобы отметить на КП. Номера-коды КП могут быть любыми, от 31 до 100. У каждого КП свой индивидуальный код. И на любых разных КП, эти номера никогда не повторяются. Такие же призмы и электронные станции установлены также и на старте, и на финише.

Перед стартом нужно очистить выданный Вам чип от предыдущей, ранее записанной на него, информации. Для этого его нужно приложить к специальной станции очистки(к красному кружку) и удерживать до появления четкого звукового сигнала, свидетельствующего о том, что Ваш чип очищен. Преодолевать дистанцию нужно строго в определенном, указанном на карте заданном порядке, последовательно отмечаясь чипом на каждой электронной станции. Чтобы отметить на любой станции КП, или очистить чип, или считать информацию с чипа на судейской считывающей станции, нужно приложить чип к ее верхней горизонтальной поверхности, к красному кружочку. При отметке чипа, станция издает звуковой сигнал, похожий на писк и еще, в этот же момент, загорается маленькая красная лампочка, также расположенная на верхней поверхности станции. Эти сигналы указывает на то, что информация о времени прохождения данного КП уже записана в чипе участника. Или о том, что выполнено, то или иное, другое действие, соответствующее специфике данной станции, если это не станция контрольного пункта, а станция старта, или станция финиша, или станция очистки. или проверки, или судейская считывающая станция. Но, ни в каком случае, не нужно отрывать чип от станции раньше, чем прозвучит и прекратится звуковой сигнал, чтобы передача данных не оказалась прерванной.

Для прохождения дистанции, сначала нужно отметить на старте, затем на каждом КП в заданном на карте порядке, и в конце дистанции на финише. Последовательность прохождения КП на дистанции показывают порядковые номера, напечатанные на карте рядом с кружочком каждого КП. Кроме этого, легко и быстро определять заданный порядок посещения контрольных пунктов, при прохождении дистанции, помогают прямые соединительные линии, начерченные на карте, от старта к КП 1, от КП 1 к КП 2, и далее по порядку от каждого очередного КП к следующему, а также от последнего КП к финишу. Контролировать правильный порядок прохождения дистанции по номерам (кодам) КП, позволяют номера коды КП впечатанные в карту около каждого КП через тире после порядкового номера, или «Легенда» -

специальная, впечатанная в карту табличка. В ней, в 1-й слева, колонке клеточек, указаны порядковые номера КП, а рядом в соседних клеточках, во второй колонке этой таблички, указываются соответствующие им коды КП. Например, если в легенде код первого КП 37 (первого, по порядку прохождения КП вашей дистанции), то при правильном выходе в точку первого КП на местности, вы увидите такой же код 37 на станции электронной отметки этого КП. Если номер (код) КП на местности и в легенде не совпадает, значит, вы ошиблись и находитесь не в том месте, где стоит нужный Вам контрольный пункт, а около какого-то другого КП. В этом случае, Вам надо правильно сориентироваться в лабиринте, чтобы найти нужный Вам КП, с соответствующим ему кодом КП. Найдя нужный КП, нужно отметить Ваш чип на его станции. Для этого надо приложить чип к красному кружочку, находящемуся на верхней поверхности станции КП, рядом с цифрой номера (кода) КП. И, только слышав звуковой сигнал, следует двигаться к следующему КП, соответствующему по порядку прохождения Вашей дистанции. Если, звуковой сигнал, при попытке отметить чип не прозвучал и чип не срабатывает, отведите чип от станции, подняв его вверх, над ней, на 30-40 см и затем снова опустите руку с чипом, приложив его сверху, к круглой красной метке на поверхности станции. И дождитесь, не только начала, но окончания звукового сигнала станции. Если же, в каком-то аварийном случае, чип, все равно, никак не срабатывает и звукового сигнала нет, то нужно отметить специальным маленьким компостером, который прикреплен к станции отметки каждого КП. Отметку компостером нужно делать в одной из специальных клеточек впечатанных на краю карты. В эти клетки впечатаны обозначения R1, R2 и R3. В случае необходимости отмечаться компостером, нужно первой использовать клетку R1 и, если такая ситуация еще повторяется, то нужно отмечаться в последующей клетке.

Результат прохождения дистанции будет засчитан участнику, только, если он нашел все КП его дистанции и отметил их, в правильном (указанном в на карте и в легенде) порядке. Сначала нужно отметить на старте, затем на всех КП, заданных на карте по всей Вашей дистанции, и в конце, отметить на станции финиша. Если участник нарушил порядок прохождения КП или пропустил КП, не отметив хотя бы один из них, на своей дистанции, то он будет дисквалифицирован, и ему не будет засчитано ни какого результата. Кроме того, результат будет засчитан, лишь в том случае, если участник проходил сквозь живые изгороди, только через указанные на карте разрешенные проходы и ни разу не нарушил эти правила. По окончании дистанции, после отметки на финише, нужно подойти к судье электронному секретарю, работающему на компьютере (ноутбуке), приложить чип к круглой красной метке судейской считывающей станции и после звукового сигнала подтверждающего, что вся информация с Вашего чипа считана и записана в память компьютера, сдать чип судье. После чего, только остается поболеть за других участников и ожидать окончательного подведения итогов соревнований и церемонии награждения.