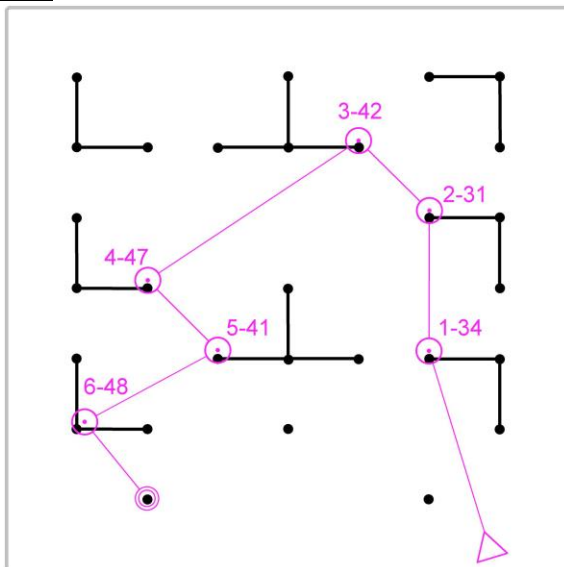


Спортивный лабиринт

Правила прохождения лабиринта

Пример карты лабиринта:



На карте нанесены толстыми черными линиями небольшие «заборы», кроме того, жирными точками нанесены стойки-конусы. Через «заборы» перелезть **ЗАПРЕЩЕНО**.

Треугольник – старт (необходимо произвести отметку в стартовой станции, получить карту и уйти на дистанцию).

Далее необходимо пройти дистанцию, отмечая **контрольные пункты (окружности на карте) строго по порядку**, 1-2-3 и т.д. Точка в центре окружности указывает, где находится станция электронной отметки.

Отметка контрольных пунктов – чипом в станции электронной отметки (необходимо дождаться звукового сигнала). Контрольные пункты необходимо отмечать строго по порядку, указанному в карте. Например: на первом контрольном пункте будет станция электронной отметки с номером 34 (1-34).

Двойной круг – финиш (необходимо произвести отметку в финишной станции, сдать карту и чип).

Участник будет **дисквалифицирован**, если:

- прошел КП не в том порядке, как на карте (т.е. не 1-2-3-4... а 1-3-2-4 и т.п.);



У каждого контрольного пункта, указан свой номер на станции

ССЫЛКА НА ОН-ЛАЙН РЕЗУЛЬТАТЫ

