



**Первенство Республики Мордовия
по спортивному туризму на лыжных дистанциях.
27 января 2026 г.**

Место проведения – г. Саранск, ул. Энгельса, 31, ГАУ ДО РМ «СШОР по зимним видам спорта».

Условия соревнований в дисциплине «Дистанция – лыжная (короткая-спринт)» для мальчиков и девочек 8-13 лет (2013-2018 г.р.)

Класс дистанции: 1.

Количество технических этапов: 3.

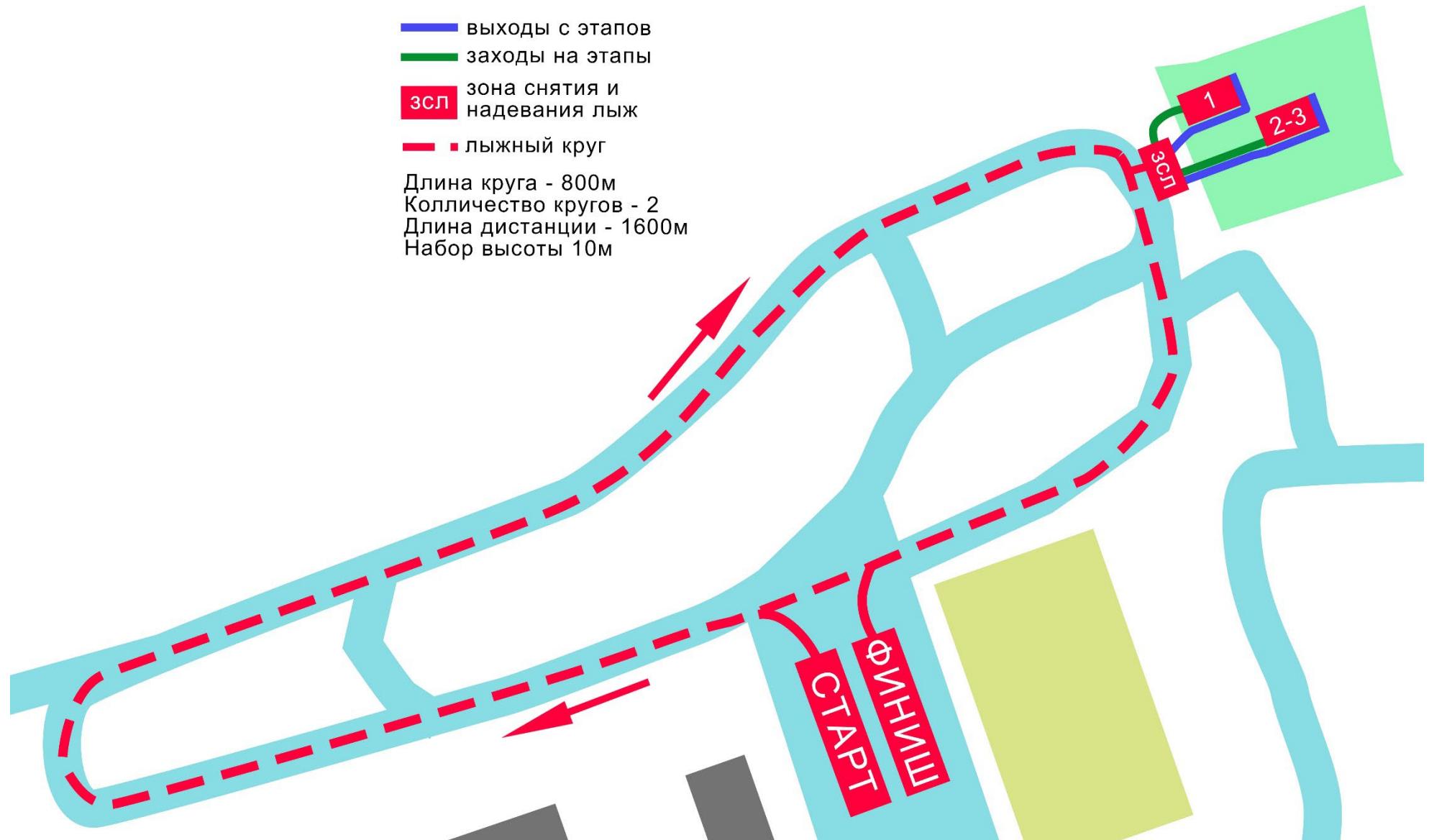
ОКВ: 90 мин.

- Соревнования проводятся в соответствии с Правилами вида спорта «Спортивный туризм», раздела 3, части 5. Далее пункт правил, указанный в условиях этапа.
- По п. 6.2.9(б).
- Соревнования проводятся по безштрафовой системе оценки нарушений.
- По п. 1.3.6: допускается перемещение участника по КОД и/или ПОД как в сторону ИС, так и в сторону ЦС этапа, при этом участники, начавшие движение по ПОД в ОЗ этапа или начавшие движение по КОД, обязаны достичь ИС данного этапа.
- По п. 1.3.9 все карабины, предоставленные в качестве ТО – неразъёмные.

Схема дистанции.

- выходы с этапов
- заходы на этапы
- зона снятия и
надевания лыж
- лыжный круг

Длина круга - 800м
Количество кругов - 2
Длина дистанции - 1600м
Набор высоты 10м



Этап 1. Переправа по параллельным перилам. КВ = 10 мин.

Оборудование этапа:

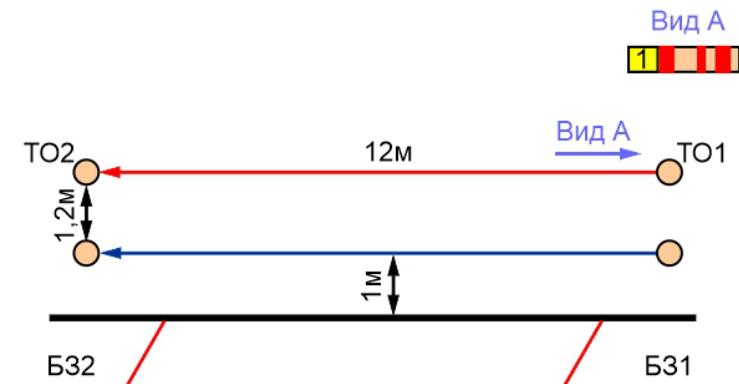
ИС – Б31, ТО1 – горизонтальные опоры, КЛ – начало ОЗ.

Верхние судейские перила, нижние перила по п. 3.9.4.

ЦС – Б32, ТО2 – горизонтальные опоры, КЛ – границы Б3.

Действия: Движение по п.7.8.

Обратное движение: по п. 7.8.



Блок этапов 2-3. Переправа методом «вертикальный маятник» - переправа по бревну. КВ = 10 мин.

Порядок прохождения блока этапов:

- 1) проходят этап 2;
- 2) проходят этап 3.

Этап 2.

Переправа методом «Вертикальный маятник».

Оборудование этапа:

ИС – Б31. КЛ – начало ОЗ. Судейские перила.

ЦС – Б32, КЛ – окончание ОЗ.

КОД – вдоль этапа.

Действия: по 7.15.

Обратное движение: по КОД.

Этап 3. Переправа по бревну.

Оборудование этапа:

ИС – Б32. КЛ – начало ОЗ. Судейские перила.

ЦС – Б33, КЛ – окончание ОЗ.

КОД – вдоль этапа.

Действия: по 7.8.

Обратное движение: по КОД.

