|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | «УТВЕРЖДЕНО»  Комитет по физической культуре спорту и туризму Администрации городского округа Королёв Московской области  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_И.Ю. Бакун |  |  | «УТВЕРЖДЕНО»  Директор  Муниципального бюджетного учреждения городского округа Королёв Московской области  «Спортивные сооружения»  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_А.И. Скворцов | | | |  |  | | |  | |  | |  |  |  |

**П О Л О Ж Е Н И Е**

О проведении городской Спартакиады «Путь Победителя»

г.о. Королёв Московская область

2023 год

1. **ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**
   1. Спартакиада среди градообразующих предприятий, малого и среднего бизнеса, силовых структур городского округа Королёв Московской обасти «Путь Победителя»(далее – Соревнования «Путь Победителя») проводятся в соответствии с Календарный план межмуниципальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий городского округа Королёв Московской области на 2023 год (далее – Календарь) и планом спортивно – массовых мероприятий Муниципального бюджетного учреждения «Спортивные сооружения» (далее – План) с целью:

- популяризации спорта в городском округе Королев Московской области;

- пропаганды здорового образа жизни;

- пропаганды видов спорта: легкая атлетика, джакколо, футбол, корнхол, волейбол, баскетбол, дартс;

- привлечения к систематическим занятиям физической культурой и спортом жителей города, страны;

- повышения социальной активности, физического и духовного воспитания.

1. **МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ** 
   1. Спартакиада «Путь Победителя» проводится **29**  **июля 2023 г**.

по адресу: 141070, Московская область г. Королёв, ул. Октябрьский бульвар, д. 10. (ФОК «Вымпел»).

1. **ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ**
   1. Общее руководство проведением Соревнований «Путь Победителя» осуществляет

Комитет по физической культуре, спорту и туризму Администрации городского округа Королёв Московской области (далее – Комитет по ФКСиТ);

* 1. Непосредственное проведение Соревнований «Путь Победителя» осуществляет Муниципальное бюджетное учреждение городского округа Королёв Московской области «Спортивные сооружения» (далее - МБУ «Спортивные сооружения»);
  2. Главный судья Соревнований «Путь Победителя» (далее – ГСК) – Черевацкий Яков Александрович, главный секретарь соревнований – Парфенова Наталья Михайловна.

1. **ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ СОРЕВНОВАНИЙ** 
   1. К участию в Соревнованиях «Путь Победителя» допускаются мужчины и женщины с 18 лет;
   2. Соревнования «Путь Победителя» проходят в **командном зачете**. Максимальное количество человек в команде – 10;
   3. Виды, входящие в зачёт Спартакиады «Путь Победителя»:

* Легкая атлетика: забеги 4х100 и 4х400 метров, прыжок в длину с места (состав команды 4 человека (2 мужчины и 2 женщины)).
* Мини-футбол (состав команды 5 человек, мужская);
* Волейбол (состав команды 6 человек: 3Ж+3М, смешанная);
* Джакколо (состав команды 4 человека (2 мужчины и 2 женщины);
* Баскетбол(3х3) (состав команды 4 человека, мужская и женская команда);
* Дартс (состав команды 4 человека);
* Корнхолл (состав команды 2 или 4 человека);
* Текбол – игра вне зачета.
  1. К Соревнованиям «Путь Победителя» могут быть допущены иностранные граждане (спортсмены дружественных государств);
  2. Для прохождения мандатной комиссии участнику необходимо предъявить полный пакет документов (документ удостоверяющий личность, оригинал медицинской справки и ее копию, страховой полис);
  3. Все участники соревнований и представители команд обязаны иметь соответствующую экипировку;
  4. ГСК оставляет за собой право вносить изменения в программу, в зависимости от количества заявленных участников, а также отменить данное мероприятие в связи с малым количеством заявленных участников;
  5. Не допускается участие спортсменов, тренеров, спортивных судей, руководителей спортивных команд и других участников соревнований в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на соревнованиях и противоправное влияние на результаты Соревнований «Путь Победителя»;
  6. Соревнования по видам спорта в Спартакиаде «Путь Победителя» проводятся по правилам, представленные в Приложении №2.

1. **ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ**

8.30-9.00 – регистрация участников;

9.00-12.00 – соревнования по игре в мини-футбол и забеги на 100 и 400 метров, прыжки в длину с места;

12.00-14.00 – соревнования по игре в волейбол и играм в джакколо, дартс, корнхол;

14.00-16.00 – соревнования по игре в баскетбол (3х3) и джакколо;

16.30-17.00 – подведение итогов соревнований.

**Возможны изменения в программе Соревнований «Путь Победителя»** **согласно, пункта 4.7**

1. **ПОРЯДОК И СРОКИ ПОДАЧИ ЗАЯВОК**
   1. Документы необходимые для допуска на Соревнования «Путь Победителя»:

* документ удостоверяющий личность и его копию;
* оригинал медицинской справки и ее копию;
* страховой полис.

При отказе предоставлять полный пакет документов, участник к Спартакиаде «Путь Победителя» не допускается;

* 1. Зарегистрированным участником Соревнований «Путь Победителя» считается участник, который прошел процедуру онлайн регистрации. Регистрацией участник соглашается с настоящим Положением;
  2. Телефон для справок и уточнения информации: 8(905) 715-58-21 - Черевацкий Яков Александрович; 8(926) 554-87-44 – Парфенова Наталья Михайловна;
  3. **Регистрация на соревнования осуществляется** через через сайт orgeo.ru **по ссылке** - https://orgeo.ru/event/info/waywinnerkorolev2023 **до 27 июля 2023 года.**

1. **УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ**
   1. Победители и призеры Спартакиады «Путь Победителя» определяются по сумме набранных очков в играх командой. Система оценивания представлена в Приложении №1;
   2. Утвержденные протоколы Соревнований «Путь Победителя» ГСК представляет на бумажном и электронном носителях в течение 5 дней после окончания мероприятия;
   3. Победители и призеры Соревнований «Путь Победителя» награждаются грамотами и медалями соответствующих степеней. Победитель награждается переходящим Кубком.
2. **УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ**
   1. Расходы, связанные с проведением Спартакиады «Путь Победителя» в части:

* информационной поддержки;
* обеспечения сопроводительными документами;
* медицинское обслуживание,

осуществляет Комитет по ФКСиТ;

* 1. Организация Спартакиады «Путь Победителя» в части:
* предоставления и подготовки мест проведения;
* судейство;
* награждение участников;

осуществляет МБУ «Спортивные сооружения»;

* 1. Расходы по командированию (проезд к месту проведения Спартакиады «Путь Победителя» и обратно, суточные в пути, страхование, проживание и питание) тренеров и участников обеспечивают командирующие организации.

**9. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ.**

9.1. Безопасность, антитеррористическая защищенность и медицинское обслуживание участников соревнований и зрителей обеспечивается в Безопасность, антитеррористическая защищенность и медицинское обслуживание участников Соревнований «Путь Победителя» и зрителей обеспечиваются в соответствии с постановлениями Правительства Российской Федерации от 18.04.2014 № 353 «Об утверждении Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований», от 25.03.2015 № 272 «Об утверждении требований к антитеррористической защищенности мест массового пребывания людей и объектов (территорий), подлежащих обязательной охране войсками национальной гвардии Российской Федерации, и форм паспортов безопасности таких мест и объектов (территорий)», постановлением Губернатора Московской области от 05.03.2001 № 63-ПГ «О порядке проведения массовых мероприятий на спортивных сооружениях в Московской области» и распоряжением Губернатора Московской области от 17.10.2008 № 400-РГ «Об обеспечении общественного порядка и безопасности, оказании гражданам своевременной квалифицированной медицинской помощи при проведении массовых мероприятий на территории Московской области».

9.2. Медицинское обслуживание мероприятий осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытания (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию в физкультурных и спортивных мероприятиях».

**Данное положение является официальным вызовом на соревнования**

Приложение №1

СИСТЕМА ОЦЕНИВАНИЯ

**Во всех предоставленных видах будет одна система оценивания.**

**1 место – 5 баллов**

**2 место - 4 балла**

**3 место – 3 балла**

**Все команды, не занявшие призовое место, получают по 1 баллу в свой личный рейтинг.**

**Победитель Спартакиады определяется по сумме всех баллов, полученных в представленных видах спорта. При равенстве очков, выигрывает та команда, у которой больше занятых 1-х (2-х) мест в видах спорта, представленных в Спартакиаде.**

**Футбол**

Места определяется по круговой системе.

1 место – 5 баллов;

2 место – 4 балла;

3 место – 3 балла;

Остальные команды получают по 1 баллу.

**Лёгкая атлетика (4х100, 4х400м)**

Места определяется по меньшему количеству времени всей команды.

1 место – 5 баллов;

2 место – 4 балла;

3 место – 3 балла;

Остальные команды получают по 1 баллу.

**Легкая атлетика (прыжки в длину)**

Места определяются по сумме результата всей команды.

1 место – 5 баллов;

2 место – 4 балла;

3 место – 3 балла;

Остальные команды получают по 1 баллу.

**Волейбол**

Места определяется по круговой системе.

1 место – 5 баллов;

2 место – 4 балла;

3 место – 3 балла;

Остальные команды получают по 1 баллу.

**Баскетбол 3х3**

Места определяется по круговой системе.

1 место – 5 баллов;

2 место – 4 балла;

3 место – 3 балла;

Остальные команды получают по 1 баллу.

**Дартс**

Места определяются по сумме результата всей команды.

1 место – 5 баллов;

2 место – 4 балла;

3 место – 3 балла;

Остальные команды получают по 1 баллу.

**Джакколо**

Места определяются по сумме результата всей команды

1 место – 5 баллов;

2 место – 4 балла;

3 место – 3 балла;

Остальные команды получают по 1 баллу.

**Корнхолл**

Места определяются по сумме результата всей команды

1 место – 5 баллов;

2 место – 4 балла;

3 место – 3 балла;

Остальные команды получают по 1 баллу.

Приложение №2

ПРАВИЛА ИГР В СПАРТАКИАДЕ «Путь Победителя»

**Футбол**

• размер мяча №4, размеры ворот 3х2;  
• действует ограничение 4-х секунд на ввод мяча;  
• не действует ограничение на игру в пас с вратарем;  
• ведется учет фолов, 6-й фол и последующие в тайме – пробивается 10-метровый;  
• ввод от ворот осуществляется рукой, мяч может быть разыгран внутри штрафной при условии, что соперники находятся за её пределами;  
• удар с боковой линии осуществляется ногой, мяч устанавливается на линии, заступы разрешены;  
• угловой удар осуществляется с пересечения боковой линии и линии ворот;  
• начальный удар выполняется в любом направлении;  
• гол, забитый непосредственно с начального удара, засчитывается;  
• удаление игрока происходит с правом замены через 2 минуты;  
• действует принцип отмены двойного наказания при назначении пенальти в том случае, если нарушение игрока не носило умышленный, грубый, безрассудный характер;  
• допустимое расстояние при возобновлении игры – 5 метров;  
• осуществление замен не лимитировано (в том числе, разрешены обратные), замены разрешены и когда мяч находится в игре, и не в игре, но только в зоне замены своей команды;  
• минимальное число игроков в команде, при котором матч может начаться – четыре человека; быть продолжен в случае удалений или получения травм — три человека.  
  
Матч обслуживается одним судьей. Продолжительность матча составляет 2 тайма по 5 минут «грязного» времени. Судья вправе добавлять время к тайму на свое усмотрение.  
  
Особое внимание судьям рекомендовано обращать на пресечение использования игроками оскорбительных выражений в адрес друг друга и судьи, громкого мата на стадионе.

**Волейбол**

На площадке находятся две команды (по 6 человек в каждой), состоящая из 3 мужчин и 3 женщин;

У каждой команды есть по шесть замен в партии (в заявке на игру – 10 человек);

Перед матчем жеребьевка определяет, какая из сторон будет на подаче;

Подающая команда вводит мяч ударом на сторону соперника.

Игра продолжается до того момента, пока одной из команд не удастся выиграть очко;

когда принимающая команда выиграла розыгрыш, право подачи переходит к ней и все ее игроки на площадке двигаются по часовой стрелке на одну позицию.

**Баскетбол 3х3**

В команде 3 игрока и 1 запасной (начинать обязательно втроем).

Команда, выигравшая жребий, решает, начинать ей игру

Игра идет 5 минут чистого времени или до 10 очков.

Овертайм играется до 2 набранных очков (!), даже если он начинается при счете 10:10.

За дальний бросок – 2 очка, за остальные – по 1.

Чтобы получить право на атаку после броска соперников, команда всегда должна вывести мяч за дугу.

Игрок считается находящимся за дугой, когда ни одна его нога не находится внутри дуги и не касается дуги.

После забитого пропустившая команда немедленно продолжает игру из-под кольца (не из-за лицевой!), соперники не могут мешать ей внутри полукруга.

Время на атаку – 12 секунд.

Фолы в нападении не бьются, независимо от количества командных фолов.

За каждый неспортивный или дисквалифицирующий фол – 2 штрафных + владение, за каждый технический – 1 штрафной + владение.

Игрок может получить любое количество персональных и технических фолов, не будучи удаленным (но удаляется за 2 неспортивных).

Замены проводятся без участия судьи, но только когда мяч «мертвый» (до «чека»), только за «центральной» линией и только с касанием партнера.

После забитого (если игра не остановлена) замены и тайм-ауты не разрешены.

Команда имеет 1 тайм-аут за игру.

**Дартс**

Правила подсчета очков

Мишень для Дартса размещается на высоте 1,73 метра от пола и до центра самой мишени. Расстояние метания от игрока до мишени должно составлять 2,37 метра. В центре мишени находится красный круг в него-то и нужно попасть, чтобы получить 50 очков за бросок. За попадание в зеленый круг дается 25 очков. Для того, чтобы удвоить количество очков сектора, необходимо попасть во внешний узкий круг, чтобы утроить – во внутренний. Согласно стандартам, они окрашены в зеленый и красный цвета. Результаты определяются по сумме трех бросков дротиков команды (4-х человек) в 3 подхода.

**Джакколо**

Состав игры ; 1 игровая доска, 30 деревянных шайб (фишек) Цель игры- Забить 30 деревянных шайб в небольшие пронумерованные отверстия (лузы или дома) и набрать наибольшее количество очков. Подготовка к игре. Разложите игровую доску на ровной поверхности, некоторые модели устанавливаются на ножках. Подготовьте 30 шайб. Договоритесь о количестве партий и правилах игры. Ход игры. У игрока есть три попытки для того, чтобы забить 30 шайб в специальные лузы. Если с первой попытки забиты не все шайбы, то отскочившие шайбы перебрасываются (порядок может изменяться в различных вариантах игры). В конце каждой попытки шайбы в лузах складываются в стопку так, чтобы они не мешали залетать в лузу другим шайбам. Игра заканчивается после того, как игрок совершит все свои попытки забить шайбы. Оригинальные правила Каждая луза (дом) обладает ценностью (слева направо): первая – 2 очка, вторая – 3 очка, третья -4 очка, четвёртая – 1 очко. Если в ходе попытки игрок смог забить в каждую из луз по шайбе, то победные очки за каждый такой комплект удваиваются. Пример подсчета очков при условии, что в каждой лузе есть по 1 шайбе: (2+3+4+1) \*2=20 очков. Соответственно, если игроку удалось забить в каждую лузу по 3 шайбы, ему начисляется 3\*20=60 победных очков. Максимальное количество очков составляет 148. Такое количество можно набрать, если игрок забьет 7 шайб во 2-й «дом», 7 шайб в 3-й, 9 шайб в 4-й и 7 шайб в 1-й: 7×20 +2×4 = 148. Но и это не предел, если вы забьете все шайбы с первой или второй попытки, то получите дополнительный бонус:

1. Если все шайбы забиты с первой попытки, игрок получает для броска две дополнительные шайбы;
2. Если все шайбы забиты со второй попытки, игрок получает для броска одну дополнительную шайбу.

Тогда возможное максимальное количество очков увеличивается до 152 или 156 (7×20 +4×4 = 156). Шайбы, которые игрок не смог загнать в дом не приносят ему победных очков. Шайба должна полностью пересечь планку лузы, чтобы быть засчитанной. Шайба, которая отскочила и не попала в дом, в ходе текущей попытки НЕ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ, а оставляется для следующей попытки (второй, или третьей). Такие шайбы остаются лежать на игровом поле до окончания текущей попытки, кроме случаев, когда шайба вылетает за пределы игрового поля или отлетает обратно непосредственно к кидающему. Такие шайбы можно сразу отложить в сторону или на планку игровой доски для следующей попытки.

**Корнхол**

Правила игры – необходимо с расстояния 5 метров забросить мешочек с крупой в лузу, расположенную на наклонной доске (игровом поле). Забросил мешочек в отверстие – получи 3 балла. Промахнулись и мешочек остался на игровом поле – получи 1 бал. Причём, в последнем случае, баллы начисляются, если мешочек сумел удержаться! А так как поверхность игрового поля скользкая, это удаётся сделать далеко не всегда!

**Лёгкая атлетика(4х100м,4х400м, прыжок в длину)**

В эстафетах 4x100 м и 4x400 м, а также первая и вторая передачи в смешанной эстафете длина каждой зоны передачи составляет 30 м, причем на отметке 20 м от начала зоны передачи проводится линия условного центра. В остальных эстафетах и на этапах смешанных эстафет каждая зона передачи должна быть 20 м в длину (за исключением вышеупомянутых), с центром в середине этой зоны. Зоны начинаются и заканчиваются по краям линий, ближайшим к линии старта в направлении бега. На каждой зоне передачи эстафетной палочки, проводимой по дорожкам, уполномоченный судья должен проконтролировать, чтобы спортсмены были правильно расставлены в своих зонах передачи, знали о любых зонах разгона, которые они могут использовать. Судьи также должны контролировать выполнение. постоянными разметками.

Если палочка упала, то поднять ее должен тот спортсмен, который уронил палочку. Он может сойти с дорожки, чтобы поднять ее, при условии, что при этом не сокращает дистанцию. Кроме того, если палочка упала таким образом, что она отлетела в сторону или вперед в направлении бега (включая место за линией финиша), спортсмен, который ее уронил, должен после того, как он ее поднял, вернуться, по крайней мере, на то место, где палочка была у него в руке перед тем, как продолжать бег. При условии, что эти процедуры соблюдаются там, где это уместно, и бегу других спортсменов не было создано помех, падение палочки не должно привести к дисквалификации.

Если спортсмен не выполняет это Правило, его команда будут дисквалифицирована.

Палочку нужно передавать только в специальной зоне. Передача палочки начинается только с того момента, когда принимающий бегун впервые до нее дотрагивается, и завершается, когда она оказывается в руке только у принимающего бегуна. В отношении зоны передачи решающим является только положение палочки. Передача палочки вне зоны приведет к дисквалификации.

Результаты за эстафету 4х100м и 4х400м определяются раздельно

**Прыжок в длину с места**

Прыжок должен выполняться с полностью выпрямленными ногами. Перед прыжком необходимо встать на носки и прогнуться в пояснице. При прыжке ноги должны быть прямыми, а руки вытянуты вперед.После прыжка необходимо приземлиться на обе ноги и сразу же начать отталкивание.