«Утверждаю»

**Положение**

**О соревнованиях по спортивному ориентированию, посвященных празднику «День Защиты Детей»**

**Вид программы: Спортивный лабиринт.**

**Способ прохождения дистанции: Заданное направление.**

1. **Цели и задачи:** Пропаганда, популяризация и активизация спортивного ориентирования. Укрепление здоровья, приобретение и совершенствования умений и навыков в спортивном ориентировании. Укрепление дружественных связей.
2. **Организаторы:** Муниципальное учреждение «Управление по физической культуре и спорту г. Тирасполь». Непосредственное проведение соревнований возлагается на ГСК в составе:

Главный судья: Северухин Андрей Валерьевич;

Главный секретарь: Воробьев Владимир Васильевич;

Начальник дистанций: Бурдейный Алексей Иванович.

1. **Дата и место проведения соревнований**: Соревнования проводятся 1 июня 2024 года, в День Защиты Детей, в живом лабиринте Екатерининского парка г. Тирасполь. Центр соревнований будет располагаться в северной части парка, у входа в живой лабиринт с его южной стороны.
2. **Участники соревнований**: В соревнованиях могут принять участие все желающие в следующих возрастных группах: М10 и Ж10 (2014 г. р и младше), M12 и Ж12 (2012-2013 г.р.), М14 и Ж14 (2010-2011 г.р.), М16 и Ж16 (2008-209 г.р.) и в открытых группах М17+ и Ж17+ (2007 г. р и старше).
3. **Программа соревнований:**

|  |  |
| --- | --- |
| 10.00-10.30 | - прибытие участников соревнований; |
| 10.00-10.30 | - регистрация участников и выдача чипов; |
| 10.30-10.50 | - построение участников, открытие соревнований,  устное объяснение правил; |
| 10.50-11.20 | - продолжение регистрации участников и выдачи  чипов; |
| 11.00-13.00 | - соревнования в спортивном лабиринте, |
| 13.00-13.15 | - подведение итогов и подготовка к награждению  участников |
| 13:15-13:30 | - награждение победителей и призеров и закрытие  соревнований |

1. **Определение результатов**: проводится в соответствии правилам соревнований по спортивному ориентированию..
2. **Программа**:

|  |  |
| --- | --- |
| 10.00-10.30 | - прибытие участников соревнований; |
| 10.00-10.30 | - регистрация участников и выдача чипов; |
| 10.30-10.50 | - построение участников, открытие соревнований,  устное объяснение правил; |
| 10.50-11.20 | - продолжение регистрации участников и выдачи  чипов; |
| 11.00-12.50 | - соревнования в спортивном лабиринте, |
| 12.50-13.00 | - подведение итогов и подготовка к награждению  участников |
| 13:00-13:15 | - награждение победителей и призеров и закрытие  соревнований |

1. **Порядок определения победителей и призёров:** Победители и призёры (1-3 места в каждой возрастной группе) определяются в соответствии с правилами соревнований по спортивному ориентированию. Подробные правила соревнований, для участников «Спортивного лабиринта», описаны в приложении №1, к данному положению
2. **Награждение:** По результатам соревнований в каждой группе, победители награждаются призами и дипломами. А 2-й и 3-й призеры, только дипломами.
3. **Заявки:** Предварительные заявки подаются до 15:00 31 мая на заявочном сайте оргео.ру по ссылке <https://orgeo.ru/event/35811>

Телефон для справок: 77862142 - Северухин Андрей Валерьевич.

***УДАЧНЫХ ФИНИШЕЙ!!!***

**Настоящее положение является приглашением на соревнования.**

Приложение №1.

**Подробные правила соревнований, для участников Спортивного лабиринта в Екатерининском парке 8 июля:**

При регистрации. Каждому участнику выдается электронный чип, кроме чипа участнику, для прохождения дистанции нужна карта местности (Лабиринта). Карту каждый участник берет самостоятельно из одного из лотков (по числу дистанций, для разных возрастных групп).

На всех дистанциях спортивного лабиринта контрольные пункты проходятся в заданном направлении (в определенном заданном порядке). На карте живые изгороди лабиринта показаны зелеными линиями. Проходить сквозь них разрешается только, через естественные проходы, которые обозначены на карте разрывами в зеленой линии. Преодолевать живую изгородь в любых других местах, кроме этих, указанных на карте проходов, категорически запрещается. Знаки дистанции нанесены на карту пурпурным (красным) цветом. Точки старта, контрольных пунктов (сокращенно КП) и финиша находятся на карте в геометрическом центре каждого, обозначающего их, условного знака. Старт обозначен равносторонним треугольником, обращенным одним из углов в направлении первого по порядку КП, каждый КП (контрольный пункт) обозначается окружностью, а финиш двумя концентрическими окружностями. На местности в каждой точке КП установлены: яркая красно-белая матерчатая призма (размером 30Х30 см) и электронная станция. на ее верхней поверхности напечатаны номер (код) данного КП и рядом с номером, ярко-красный кружочек, к которому прикладывают чип, чтобы отметиться на КП. Номера-коды КП могут быть любыми, от 31 до 100. У каждого КП свой индивидуальный код. И на разных КП, эти номера никогда не повторяются. Такие же призмы и электронные станции установлены также и на старте, и на финише. Перед стартом нужно очистить выданный Вам чип от предыдущей, ранее записанной на него, информации. Для этого его нужно приложить к специальной станции очистки и удерживать до появления четкого звукового сигнала, свидетельствующего о том, что Ваш чип очищен. Преодолевать дистанцию нужно строго в определенном, указанном на карте заданном порядке, последовательно отмечаясь чипом на каждой электронной станции. Чтобы отметиться на любой станции КП, или очистить чип, или считать информацию с чипа на судейской считывающей станции, нужно приложить чип к ее верхней горизонтальной поверхности, к красному кружочку. При отметке чипа, станция издает звуковой сигнал, похожий на писк. Он указывает на то, что информация о времени прохождения данного КП уже записана в чипе участника. Или о том, что выполнено другое действие, соответствующее специфике данной станции, если это не станция контрольного пункта. Для прохождения дистанции, сначала нужно отметиться на старте, затем на каждом КП в заданном на карте порядке, и в конце дистанции на финише. Последовательность прохождения КП на дистанции показывают порядковые номера, напечатанные на карте рядом с кружочком каждого КП. Кроме этого, легко и быстро определять заданный порядок посещения контрольных пунктов, при прохождении дистанции, помогают прямые соединительные линии, начерченные на карте, от старта к КП 1, от КП 1 к КП 2, и далее по порядку от каждого очередного КП к следующему, а также от последнего КП к финишу. Контролировать правильный порядок прохождения дистанции по номерам (кодам) КП, позволяет «Легенда», это специальная, впечатанная в карту, табличка, которая тоже, как и знаки дистанции, пурпурного цвета. В ней, в левой колонке клеточек, указаны порядковые номера КП и рядом, в соседних клеточках этой таблички (во второй колонке таблички), соответствующие им коды КП. Например, если в легенде код первого по прядку КП вашей дистанции 37, то при правильном выходе в точку первого КП на местности, вы увидите такой же код 37 на станции электронной отметки этого КП. Если номер (код) КП на местности и в легенде не совпадает, значит, вы ошиблись и находитесь не в том месте, где стоит Ваш КП, а около какого-то другого КП. В этом случае Вам надо правильно сориентироваться в лабиринте, чтобы найти нужный Вам КП, с соответствующим легенде, кодом КП. Надя нужный КП, нужно отметить Ваш чип на его станции. Для этого надо приложить чип к красному кружочку, находящемуся на верхней поверхности станции КП, рядом с цифрой номера (кода) КП. Услышав звуковой сигнал, следует двигаться к следующему КП, соответствующему по порядку прохождения Вашей дистанции. Если, в каком-то аварийном случае, чип не срабатывает и звукового сигнала нет, то нужно отметиться специальным маленьким компостером, который прикреплен к станции отметки каждого КП. Отметку компостером нужно делать в одной из специальных клеточек впечатанных на краю карты. В эти клетки впечатаны обозначения R1, R2 и R3. В случае необходимости отметиться компостером. нужно первой использовать клетку R1.

Результат прохождения дистанции будет засчитан участнику только, если он нашел, и в правильном порядке отметил, сначала старт, затем все заданные на карте по его дистанции КП, и в конце, финиш. А так же результат будет засчитан лишь в том случае, если участник проходил сквозь живые изгороди, только через указанные на карте разрешенные проходы и, ни разу, не нарушил эти правила. По окончании дистанции, после отметки на финише нужно подойти к судье с компьютером (с ноутбуком) приложить чип к круглой красной метке считывающей станции и, после звукового сигнала, подтверждающего, что вся информация с Вашего чипа считана и записана в память компьютера, сдать чип судье. После чего, только остается поболеть за других участников и ожидать церемонии награждения.